

# ~ JOE'S CASINO ~

## YELLOW JOE

### Das Spielprinzip:

Ähnlich wie beim Black Jack setzt man einen Betrag auf den Erfolg der eigenen Karten gegen die Bank. Ebenso kann man auf den Erfolg der anderen Spieler wetten. Jeder Spieler erhält pro Runde so viele Karten wie Runden gespielt werden (Also in Runde 1 eine Karte, in Runde 2 zwei Karten und so weiter...). Um mitspielen zu können muss jede Runde ein **Buy In** in Höhe von „5 J's“ gezahlt werden, welche von jedem Spieler an die Bank gezahlt werden muss, indem dieser den Betrag in der Mitte des Tisches platziert. Der beginnende Spieler wird ausgewürfelt. Er kann nun seine erste Karte legen, alle anderen Spieler müssen entweder Farbe bekennen oder mit „Herz“ stechen (Reihenfolge 2-Ass). Wenn alle Karten gelegt sind sticht der Spieler mit der höchsten gelegten Karte.

### Spielziel:

Ziel des Spieles ist es für jeden Spieler die für seine Karten von ihm prognostizierte Anzahl an Stichen zu erreichen (auch „0“ ist möglich). Schafft er das, erhält er den von ihm gesetzten Betrag 2:1 von der Bank als Gewinn ausgezahlt. Ist seine Prognose nicht richtig verliert er und die Bank streicht seinen Einsatz ein.

### Spielablauf:

Der Dealer teilt die Karten aus, dann kann jeder Spieler eine Prognose abgeben wie viele Stiche er mit seinen Karten im Spiel erreichen wird. Auf das von ihm vorhergesagte Ergebnis kann von ihm ein Betrag gesetzt werden (Tischlimit „200 J's“), den er im Falle einer korrekten Schätzung 2:1 zurückbekommt. Die Prognose muss zeitgleich mit dem setzen des Betrages abgegeben werden und muss dem Dealer deutlich angezeigt werden. In der ersten Runde kann der Betrag nicht vom Spieler festgelegt werden, sondern beträgt für jeden Spieler „10 J's“. In der zweiten Runde, in der jeder Spieler zwei Karten erhält, müssen von jedem Spieler „5 J's“ gesetzt werden. Erst in Runde drei darf der auf die eigenen Karten gesetzte Betrag frei gewählt werden (auch hier gilt das Tischlimit von „200 J's“).

Zusätzlich kann jeder Spieler, ähnlich wie beim Black Jack, eine Prognose zu den Stichen der anderen Mitspieler abgeben ohne ihre Karten zu kennen. Jeder Spieler darf dafür einen Betrag (Limit „200 J's“) in den mittleren Kreis vor dem entsprechenden Spieler platzieren und muss dies dem Dealer kenntlich machen. Unabhängig von dem mit den eigenen Karten erzielten Ergebnis erhält ein Spieler der korrekt auf die Anzahl der Stiche eines Mitspielers gewettet hat den von ihm gesetzten Betrag im Verhältnis 3:1 zurück. Liegt er falsch gewinnt wiederum die Bank.

**Betrag auf eigene Karten**

**Wetten auf andere Spieler**

**BUY IN**

